

УТВЕРЖДАЮ

Министр физической культуры
и спорта Республики Хакасия


С. В. Кочан
« 22 » 01 2024 г.



УТВЕРЖДАЮ

Исполняющий обязанности
Министра образования и науки
Республики Хакасия


А. А. Бутенко
2024 г.



РЕГЛАМЕНТ

**проведения республиканских соревнований
«Школьная спортивная лига Хакасии»
в 2024 году**

**Республика Хакасия
2024 год**

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Республиканские соревнования «Школьная спортивная лига Хакасии» (далее – ШСЛ, Школьная лига) проводятся с целью вовлечения дошкольников и школьников в систематические занятия физической культурой и спортом.

II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Школьная лига проводится в период с **октября 2023 года по май 2024 года** в 2 группах:

I группа – общеобразовательные организации Республики Хакасия.

II группа – дошкольные образовательные организации Республики Хакасия.

Сроки проведения среди общеобразовательных организаций:

I (школьный) этап проводится на базах общеобразовательных организаций городских округов и муниципальных районов Республики Хакасия по соответствующим видам спорта. Сроки проведения: **октябрь – декабрь 2023 года.**

II (муниципальный) этап проводится в городских округах и муниципальных районах Республики Хакасия. Сроки проведения: **декабрь 2023 года – февраль 2024 года.** В соревнованиях принимают участие команды, сформированные из победителей и призеров школьного этапа.

III (региональный) этап. Сроки проведения: **февраль – май 2024 года.** Места проведения финалов по соответствующим видам спорта будут определены дополнительно.

Сроки проведения среди дошкольных общеобразовательных организаций:

I этап проводится на базах дошкольных общеобразовательных организаций городских округов и муниципальных районов Республики Хакасия по соответствующим видам спорта. Сроки проведения: **октябрь – декабрь 2023 года.**

II (муниципальный) этап проводится в городских округах и муниципальных районах Республики Хакасия. Сроки проведения: **январь 2023 года – февраль 2024 года.** В соревнованиях принимают участие команды, сформированные из победителей и призеров I этапа.

III (региональный) этап. Сроки проведения: **март – май 2024 года.**

О месте проведения каждого вида спорта будет сообщено дополнительно.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

Организаторами ШСЛ являются Министерство физической культуры и спорта Республики Хакасия, Министерство образования и науки Республики Хакасия при содействии администраций муниципальных образований Республики Хакасия.

Полномочия Министерства физической культуры и спорта Республики Хакасия, как организатора мероприятия, осуществляются Государственным

автономным учреждением Республики Хакасия «Центр спортивной подготовки сборных команд Республики Хакасия» (далее – ГАУ РХ «ЦСП СК Хакасии»).

Полномочия Министерства образования и науки Республики Хакасия, как организатора мероприятия, осуществляются Государственным бюджетным учреждением дополнительного образования Республики Хакасия «Республиканский центр дополнительного образования» (далее – ГБУ ДО РХ «РЦДО»).

Непосредственное проведение III этапа Школьной лиги возлагается на Оргкомитет и ГСК (Приложение 1).

ГСК осуществляет следующие функции:

определяет систему и организует проведение соревнований по видам спорта;
подводит итоги выступления команд, определяет победителей и призеров в соответствии с правилами проведения соревнований по видам спорта;
рассматривает совместно с Оргкомитетом протесты, поданные представителями команд.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

В I группе Школьной лиги принимают участие команды общеобразовательных организаций Республики Хакасия (при отсутствии школьного спортивного клуба) и школьных спортивных клубов общеобразовательных организаций Республики Хакасия.

Во II группе Школьной лиги принимают участие команды дошкольных образовательных организаций Республики Хакасия (подготовительная группа).

К соревнованиям III этапа Школьной лиги допускаются команды, получившие официальный вызов проводящей организации и подтвердившие участие в соревнованиях не позднее указанного срока в информационном письме.

Предварительная заявка на участие в III этапе ШСЛ представляется по форме, согласно Приложению 1. Заявки, оформленные неправильно, не будут рассматриваться, а команды не будут допущены к соревнованиям!

Принимая участие в соревнованиях, участник дает свое согласие на обработку своих персональных данных.

Обязательными условиями по допуску команд на II и III этапы Школьной лиги являются:

Итоговые протоколы проведения I и II этапов ШСЛ, фотоотчеты о проведенных соревнованиях должны быть размещены на сайтах муниципальных органов управления образованием Республики Хакасия, муниципальных органов управления в области физической культуры и спорта Республики Хакасия. Сводный отчет о проведении I и II этапов предоставляется в ГБУ ДО РХ «Республиканский центр дополнительного образования» на эл. адрес: rcdod@r-19.ru с пометкой «Отчет ШСЛ I этап» до **05 февраля 2024 года**, «Отчет ШСЛ II этап» до **15 февраля 2024 года**.

Команда, не принявшая участие в школьном и муниципальном этапах, не будет допущена к региональному этапу!

10	Легкоатлетическая эстафета	Состав эстафетной команды:							
		1	1	1	1	2	2	2	2
		Предварительная заявка до 19.04.2024							
		<i>Региональный этап: май (в рамках празднования Дня Победы в ВОВ 1941-1945 годов)</i>							
11	Комплекс ГТО	II (8-9 лет) – III (10-11 лет) ступень		IV (12-13 лет) – V (14-15 лет) ступень			VI (16-17 лет) ступень		
		4+4		4+4			2+2		
		Предварительная заявка до 18.04.2024							
		27.04.2024							
<i>Дополнительные виды спортивной программы</i>									
1	Чирлидинг шоу	-	-	-	-	6-20		6-20	
		Место проведения: г. Абакан, Спортивный Зал «ВСК»							
		20.04.2024							
3	Плавание	Количество обучающихся							

Даты проведения соревнований могут измениться. Об изменениях будет сообщено дополнительно!

Все участники соревнований обязаны соблюдать правила и технику безопасности. Представитель (руководитель) команды несет ответственность за дисциплину участников команды, своевременную явку их на соревнования, за соблюдение требований регламента проведения соревнований.

Баскетбол 3х3 (стритбол)

Соревнования командные, проводятся отдельно среди команд юношей и команд девушек в соответствии с правилами вида спорта «Баскетбол 3х3».

Состав команды - 4 человека, в том числе 1 запасной.

Игра проходит на половине баскетбольной площадки. Основное время игры 8 минут (последняя минута «чистое время»). В случае равного счета по истечении 8 минут игра продолжается до заброшенного мяча в дополнительное время. В игре должны быть задействованы все игроки команды.

Игры во всех возрастных категориях проводятся официальным мячом 3х3.

Дартс

Соревнования командные. Состав команды 2 юноши + 2 девушки.

Соревнования проводятся в спортивной дисциплине «Набор очков».

Каждый участник команды выполняет 10 подходов по 3 дротика (итого 30 бросков).

Правило подсчета очков: Суммируются очки, набранные в результате всех точных попаданий в мишень. При попадании в зоны удвоения или утроения, очки соответственно увеличиваются в два или три раза.

Подведение итогов: выигрывает команда, набравшая наибольшее количество очков по сумме четырех участников. При равенстве очков у двух и более команд,

более высокое место занимает команда, чей участник набрал наибольшее количество очков. По результатам соревнований 3 дартсмена, показавшие наилучшие результаты, будут отдельно награждены ценными призами от «Федерации дартс России» по Республике Хакасия.

Волейбол

Соревнования командные, проводятся отдельно среди команд мальчиков и девочек, юношей и девушек.

Состав команды – 10 игроков (6+4 зап.).

Мини-футбол

Соревнования командные. Проводятся отдельно среди команд мальчиков и девочек, юношей и девушек.

При наличии соответствующих материально-технических и организационных условий ГСК может самостоятельно определить систему проведения соревнований. Решение об изменении системы проведения соревнований согласовывается с участниками соревнований в день приезда перед началом соревнований.

Состав команды: 10 игроков. В поле 4 игрока и 1 вратарь.

Продолжительность игры:

1-4, 5-6 классы – два тайма по 10 минут с перерывом 5 минут.

7-8, 9-11 классы – два тайма по 15 минут с перерывом 5 минут.

Число замен в ходе матча неограниченно. Штрафной удар пробивается с шести метров. Запасные игроки вносятся в протокол до начала игры.

У каждого игрока должны быть щитки и гетры. Это обязательное условие участия команды.

Тобит (хакасские шашки)

Соревнования командные, проводятся по швейцарской системе. Состав команды 4 человека (2 мальчика, 2 девочки).

Пионербол

Соревнования командные. Состав команды смешанный: 10 игроков (5 мальчиков и 5 девочек, в том числе 4 запасных). Игры проводятся в соответствии с правилами игры «Пионербол» (Приложение 2).

При наличии соответствующих материально-технических и организационных условий ГСК может самостоятельно определить систему проведения соревнований. Решение об изменении системы проведения соревнований согласовывается с участниками соревнований в день приезда перед началом соревнований.

Настольный теннис

Соревнования командные. Проводятся отдельно среди команд мальчиков и девочек, юношей и девушек, в соответствии с правилами вида спорта «Настольный теннис».

Состав команды – 3 человека. В одной игре принимают участие 3 участника от команды. Личные встречи проходят на большинство из 3-х партий (до двух побед).

Расстановка игроков команды «по силам» производится на усмотрение руководителя команды. После сыгранных встреч подводится итог командного

матча согласно результатам одиночных матчей. Итог командной игры может быть 2:0 или 2:1.

Шахматы.

Соревнования командные. Состав команды смешанный: 3 мальчика (юноши) + 1 девочка (девушка).

В одной игре принимают участие 4 участника от команды.

Расстановка игроков команды «по силам» производится на усмотрение руководителя команды. Контроль времени – по усмотрению Главной судейской коллегии, но не менее 15 минут каждому участнику.

Спортивное ориентирование «Лабиринт»

Соревнования командные, проводятся отдельно среди команд мальчиков и девочек, юношей и девушек. Все участники команды получают примерно равноценные по сложности задания, результат команды определяется суммой результатов участников и штрафным временем, которое добавляется команде за каждого снятого участника.

Легкоатлетическая эстафета

Состав команды: 12 человек (1-4 класс: 1 м. +1 д.; 5-6 класс: 1 м. + 1 д.; 7-8 класс: 2 м. + 2 д.; 9-11 класс: 2 м. + 2 д.).

Дистанция эстафеты – 1700 м.

Распределение по этапам проведения эстафеты: **девочка** (1-4 класс) → **мальчик** (1-4 класс) → **девочка** (5-6 класс) → **мальчик** (5-6 класс) → **девочка** (7-8 класс) → **мальчик** (7-8 класс) → **девочка** (7-8 класс) → **мальчик** (7-8 класс) → **девочка** (9-11 класс) → **мальчик** (9-11 класс) → **девочка** (9-11 класс) → **мальчик** (9-11 класс).

Комплекс ГТО

Соревнования лично-командные:

2 мальчика и 2 девочки II ступени (8-9 лет), 2 мальчика и 2 девочки III ступени (10-11 лет); 2 мальчика и 2 девочки IV ступени (12-13 лет), 2 мальчика и 2 девочки V ступени (14-15 лет); 2 юноши и 2 девушки VI ступени (16-17 лет).

Личное первенство среди участников определяется отдельно для каждой возрастной ступени комплекса ГТО среди мальчиков и девочек, юношей и девушек отдельно по наибольшей сумме очков, набранных во всех видах программы (приложение 3) согласно 100-очковой таблице оценки результатов.

В случае равенства сумм очков у двух или более участников преимущество получает участник, показавший лучший результат в испытании сгибание и разгибание рук в упоре лёжа на полу.

Командное первенство определяется по сумме очков, набранных всеми участниками команды в соответствующих возрастных ступенях комплекса «ГТО».

К соревнованиям по выполнению нормативов испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО) допускаются лица, прошедшие регистрацию на официальном сайте GTO.RU в информационно телекоммуникационной сети «Интернет». По итогам регистрации будут определены лучшие общеобразовательные школы

муниципальных образований Республики Хакасия (количество зарегистрированных / количество принявших участие).

Дополнительные виды спортивной программы

Чирлидинг шоу

Принимают участие команды, подавшие своевременную заявку на участие.

Костюмы должны быть единые, на костюме может быть размещен логотип с указанием принадлежности спортсмена к данной команде или школе.

Один и тот же спортсмен НЕ МОЖЕТ выступать в двух возрастных категориях на одних и тех же соревнованиях. Один спортсмен НЕ МОЖЕТ выступать более чем за одну команду в одной и той же дисциплине.

ЧИР ШОУ - музыкальная часть, представлена любыми дисциплинами или микс дисциплинами ЧИР СПОРТА. Музыка не должна содержать оскорбительного текста, текста унижающего достоинство человека, а также ненормированную лексику. Длительность музыкальной части максимум 2 минуты 15 секунд.

Плавание

Принимают участие 1-4 классы, 5-6 классы, 7-8 классы, 9-11 классы. Обучение плаванию осуществляется в рамках проведения уроков физической культуры, внеклассной работы, занятий в физкультурно-спортивных организациях и спортивных клубах.

СПОРТИВНЫЕ ВИДЫ ПРОГРАММЫ

II группа – дошкольные образовательные организации Республики Хакасия

№ п/п	Виды спорта	Количество участников	
		Подготовительная группа	
		мальчики	девочки
1	Спортивное ориентирование	5+5	
		Предварительная заявка до 08.04.2024	
		16.04.2024	
2	Снайпер	5+5	
		Предварительная заявка до 25.03.2024	
		04.04.2024	
3	Спортивная эстафета	5+5	
		Предварительная заявка до 15.03.2024	
		23.04.2024	
4	Комплекс ГТО	I степень (6-7 лет): 5+5	
		Предварительная заявка до 18.04.2024	
		27.04.2024	

Спортивное ориентирование «Лабиринт»

Соревнования командные, проводятся отдельно среди команд мальчиков и девочек, юношей и девушек. Все участники команды получают примерно равноценные по сложности задания, результат команды определяется суммой результатов участников и штрафным временем, которое добавляется команде за каждого снятого участника.

Снайпер

Соревнования командные. Состав команды: 10 участников (5 мальчиков и 5 девочек). Игры проводятся в соответствии с правилами игры «Снайпер» (Приложение 5).

Спортивная эстафета

Соревнования командные. Состав команды: 10 участников (5 мальчиков и 5 девочек).

Перечень эстафет:

1. эстафета «Змейка»
2. эстафета «Пингвины»
3. эстафета «Гимнастика»
4. эстафета «Неваляшки»
5. эстафета «Хоккеист»

(Приложение 6).

Комплекс ГТО

Соревнования лично-командные: 5 мальчиков и 5 девочек I степени (6-7 лет).

Личное первенство среди участников определяется отдельно среди мальчиков и девочек по наибольшей сумме очков, набранных во всех видах программы (Приложение 3) согласно 100-очковой таблице оценки результатов.

В случае равенства сумм очков у двух или более участников преимущество получает участник, показавший лучший результат в испытании челночный бег.

VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Победители и призёры соревнований в каждой группе, включенных в программу проведения ШСЛ, определяются в соответствии с правилами соревнований по соответствующим видам спорта. На III этапе происходит определение победителей общего командного зачета ШСЛ.

Победитель определяется по наименьшей сумме очков в обязательных видах спортивной программы (Приложение 4).

По итогам участия в обязательных видах спортивной программы определяется муниципальное образование Республики Хакасия – победитель в общекомандном зачете. При равенстве очков у двух или более муниципальных образований, преимущество получает муниципальное образование, имеющее наибольшее количество первых, вторых, третьих и т.д. мест, занятых в основных видах программы.

Победители и призеры в дополнительных видах спортивной программы определяются: **Чирлидинг шоу** – оценка производится по десятибалльной шкале по следующим критериям: синхронность; воздействие на публику; креативность; громкость и четкость кричалки; **Плавание** – количество научившихся плавать от общего количества обучающихся в 1-4 классах, 5-6 классах, 7-8 классах, 9-11 классах за период проведения Школьной лиги (информация подается в ГБУ ДО РХ «РЦДО» на эл. адрес: rcdod@r-19.ru в разрезе «Школьный этап», «Муниципальный этап» на отчетную дату **07 февраля 2024 года**).

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Победитель и призеры в общекомандном зачете среди муниципальных образований Республики Хакасия в каждой группе награждаются дипломами, кубками.

Команды, занявшие 1, 2, 3 места по каждому спортивному виду программы (обязательные и дополнительные) награждаются грамотами, кубками, медалями.

Лучшие общеобразовательные организации и дошкольные образовательные организации муниципальных образований Республики Хакасия будут награждены ценными призами.

Учителя физической культуры (инструкторы по физической культуре), руководители команд, занявших 1, 2, 3 места на III этапе ШСЛ награждаются благодарностями Министерства образования и науки Республики Хакасия.

VIII. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Расходы по организации и проведению III этапа ШСЛ обеспечивают Министерство физической культуры и спорта Республики Хакасия, Министерство образования и науки Республики Хакасия, администрации муниципальных образований Республики Хакасия, на территории которых проводится III этап, по согласованию.

Расходы, связанные с награждением участников (медали, грамоты, кубки), аренда спортивных сооружений, оплата судейской бригады осуществляется за счет субсидий на выполнение государственного задания, выделенной ГАУ РХ «ЦСП СК Хакасии» в рамках реализации государственной программы Республики Хакасия «Развитие физической культуры и спорта Республики Хакасия».

Расходы по командированию команд для участия в III этапе ШСЛ (проезд до места проведения соревнований и обратно, суточные в пути, страхование участников) обеспечивают командирующие организации.

Ответственность за командирование команд на соревнования возлагается на руководителей муниципальных органов управления образованием и органов управления в области физической культуры и спорта Республики Хакасия.

IX. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

Участие в III этапе ШСЛ осуществляется **только при наличии полиса (оригинала) страхования жизни и здоровья от несчастных случаев**, который представляется в ГСК на каждого участника в день приезда.

Страхование участников может производиться как за счет бюджетных, так и внебюджетных средств, в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

X. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ


Основанием для командирования команд на III этап ШСЛ является вызов Министерства образования и науки Республики Хакасия.

Официальные вызовы командам на III этап будут направлены в муниципальные органы управления образованием Республики Хакасия, после

предоставления отчетов и предварительных заявок.

Предварительная заявка на участие в III этапе ШСЛ по форме согласно Приложению 1 направляется в электронном виде муниципальными органами управления образованием в ГБУ ДО РХ «Республиканский центр дополнительного образования» на эл. адрес: rcdod@r-19.ru с пометкой Школьная спортивная лига (I группа – общеобразовательные организации или II группа – дошкольные образовательные организации).

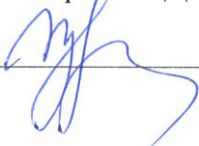
Начальник спортивного отдела
Министерства физической культуры
и спорта Республики Хакасия


_____ Д.В. Сафронов

Заместитель директора
ГАУ РХ «ЦСП СК Хакасии»


_____ К.С. Панов

Директор ГБУ ДО РХ «РЦДО»


_____ Г.П. Жукова



Заявка
на участие в III этапе республиканских соревнований
«Школьная спортивная лига Хакасии»

От команды (ОО)

Муниципальное образование _____

Вид спорта _____

Наименование ШСК _____

№ п/п	Фамилия, имя, отчество	Дата рождения	класс	Допуск врача (подпись, дата, печать)
1				допущен
2				допущен
3				допущен
.....				допущен

Врач _____ / _____
 (Ф.И.О. полностью и личная подпись)

Представитель команды _____ / _____
 (Ф.И.О. полностью и личная подпись)

Контактный телефон _____

Учитель физической культуры _____ / _____
 (Ф.И.О. полностью и личная подпись)

Контактный телефон _____

Директор ОО _____ / _____
 м.п. (Ф.И.О. полностью и личная подпись)

«__» _____ 202__ год

Правила игры в пионербол

1. Пионербол - командная игра.

2. Цель игры - направить мяч над сеткой для приземления его на площадке соперника и предотвратить такую же попытку противника. Команда имеет три передачи для возвращения мяча (дополнительное касание на блоке). Мяч вводится в игру подачей: подающий игрок броском направляет мяч через сетку на сторону соперника. Розыгрыш продолжается: до приземления мяча на игровой площадке; выхода его за пределы площадки или ошибки команды при возвращении мяча.

В пионерболе команда, выигравшая розыгрыш, получает очко (Система «Розыгрыш-Очко»). Когда принимающая команда выигрывает розыгрыш, она получает очко и право подавать, и её игроки переходят на одну позицию по часовой стрелке.

3. Условия проведения игры пионербол:

Игры на групповом этапе проводятся из 3-х партий до 15 очков без правила «разрыва в 2 очка». На финальных этапах, начиная с 1/4 финала из 3-х партий с правилом «разрыва в 2 очка» до 15 очков. Победителем является команда, выигравшая две партии. При равенстве партий (1:1) играется 3-я партия до счета 15 с минимальным преимуществом в 2 очка. За выигрыш начисляется 2 очка, поражение - 1 очко, неявку - 0 очков.

4. Команда состоит из 10 игроков (5 юношей и 5 девушек). Один игрок является капитаном команды. Это отмечается в протоколе до начала игры. В игре принимают участие только игроки, внесенные в протокол. На игровой площадке находится 6 игроков команды (3 юноши и 3 девушки с расположением через одного), остальные считаются запасными. Замена в игре производится соответственно юноша на юношу, девушка на девушку.

5. Капитан команды представляет свою команду при жеребьевке и подписывает протокол перед игрой. Перед началом игры производит приветствие команды соперника. Во время игры только капитану позволено обращаться к судьям за разъяснениями по поводу трактовки правил и представлять вопросы членов команды. Если капитан заменён, то его функции выполняет другой назначенный игрок. Капитан имеет право запросить расстановку команд, проверить сетку и мяч, вытереть пол, записать протест в протокол после игры. В конце матча благодарит судей и команду соперника за хорошую игру.

6. Экипировка игрока – это футболка, трусы и спортивная обувь. Футболки игроков команды должны быть одного цвета и пронумерованы. Если две команды вышли на игру в одинаковой форме, то хозяева игры должны заменить свою форму.

7. Игровая площадка имеет прямоугольную форму. Размеры - 9x18 метров. Ширина линии 5 сантиметров. Размер линии входит в размеры игровой площадки. Игровая площадка делится на две равные площадки размером 9x9 метров. На каждой площадке проводится линия атаки, задний край которой проходит на расстоянии 3 м от оси средней линии, ограничивая переднюю зону.

Зона подачи – участок шириной 9 метров позади каждой лицевой линии. По бокам она ограничена двумя линиями по 15 сантиметров каждая на расстоянии 20 сантиметров позади лицевой линии, как продолжение боковых линий. Линии включены в ширину зоны подачи.

Сетка. Высота сетки 220 см. Для игры применяется волейбольная сетка и волейбольный мяч.

8. Стартовая расстановка команды указывает порядок перехода игроков по

площадке. Она сохраняется на протяжении всей партии. Перед началом каждой партии учитель (педагог) представляет начальную расстановку команды. При обнаружении нарушения расстановки это необходимо исправить.

9. Позиции – в момент выполнения подачи, каждая команда находится в пределах своей собственной площадки на своих позициях. Каждый игрок задней линии должен быть расположен дальше от средней линии, чем игрок передней линии. После подачи игроки могут свободно перемещаться по площадке.

10. Подача мяча – это действие введения мяча в игру правым игроком задней линии. Подача мяча выполняется броском мяча только одной рукой сверху, снизу или сбоку. Дается только одна попытка.

Если игрок взял мяч в одну руку, то запрещается касаться мяча второй рукой. Когда подающая команда выигрывает розыгрыш, этот игрок подаёт вновь. Когда принимающая команда выигрывает розыгрыш, она получает право на подачу и выполняет переход. Подающий игрок не должен касаться ногами линии разметки. Разрешается подача в прыжке. Подача выполняется только по свистку судьи. Выполненная подача без свистка судьи – выполняется вновь. Игроки подающей команды не могут своими действиями мешать соперникам на приёме мяча. Право подачи в первой (третьей) партии определяется жеребьёвкой. Во второй партии первая подача переходит к другой команде.

11. Состояния игры – мяч находится в игре с момента подачи. Мяч считается «в площадке», когда он касается поверхности игровой площадки, включая боковые линии. Мяч «ЗА» – когда мяч полностью за линией касается пола, касается предмета за пределами площадки, потолка, стен, антенн, стоек, сетки за пределами ограничительных лент, полностью пересекает нижнюю площадь под сеткой.

Команда может играть только в пределах её собственного игрового поля и пространства.

12. Прием мяча. Приемом считается любой контакт с мячом игрока в игре, разрешается прием одной и двумя руками, если один из игроков принимающей команды при приеме мяча коснулся груди или другой части тела, считается два приема. Команде дано право на три приема (не считая блока) для возвращения мяча на сторону противника. Игрок не имеет право принимать мяч два раза подряд (исключая блок). Два или три игрока могут касаться мяча одновременно, но это засчитывается как два (три) приема (исключая блокирование). Столкновение игроков не считается ошибкой. Если одновременные соприкосновения двух соперников над сеткой приводят к «Захвату», то это считается «Обоюдной ошибкой» и розыгрыш повторяется. Использование поддержки в игре запрещено.

Ошибки при приеме – команда касается мяча 4 раза, до его возврата; игрок принимает мяч подряд два раза или мяч касается нижних частей тела.

13. Команда набирает очко – при успешном приземлении мяча на стороне противника: когда команда противника совершает ошибку; когда команда противника получает замечание. Если ошибки совершаются соперниками одновременно, то эта ошибка считается обоюдной и розыгрыш переигрывается. Если подающая команда выигрывает розыгрыш, она набирает очко и продолжает подавать. Если принимающая команда выигрывает розыгрыш, она набирает очко и право подачи переходит к ней. Команда выполняет переход на одну позицию по часовой стрелке.

14. Игра у сетки – при переходе через сетку мяч может касаться сетки. Мяч, попавший в сетку, может быть оставлен в игре, если команда не сделала три касания. Блокирующий может касаться мяча на стороне противника, до или в момент выполнения нападающего удара. Игроку запрещается касаться сетки.

15. Проникновение под сеткой – разрешено проникать в пространство со-

перника под сеткой, если это не мешает его игре. Разрешается касаться площадки на стороне соперника стопой, кистью при условии, что какая-нибудь часть переносимой стопы или кисти касается средней линии или находится прямо над ней. Запрещается касаться площадки соперника любой другой частью тела.

16. Атакующий удар – все действия, в результате которых мяч направляется на сторону соперника, исключая подачу и блок, считаются атакующим ударом. Игрок задней линии может выполнять атакующий удар на любой высоте с места, находящегося позади передней зоны. Ему запрещается касаться линии нападения в момент прыжка. Игрок передней линии может выполнять атакующий удар на любой высоте только в передней зоне. Игрок, принявший подачу, может сделать с мячом не более трех шагов и после этого он обязан перебросить мяч через сетку. Игроку не разрешается выполнять нападающий удар непосредственно после подачи соперника, когда мяч находится в передней зоне выше верхнего края сетки. Атакующий удар можно наносить одной или двумя руками.

17. Блокирование – действие игрока вблизи сетки для перехвата мяча, идущего от соперника, выполняемое любой частью тела выше верхнего края сетки. Только игроки передней линии могут принимать участие в блокировании. Касание мяча на блоке не считается ударом команды. Не разрешается касаться мяча на стороне соперника раньше, чем сделан атакующий удар. Первый бросок после блока может сделать любой игрок, включая блокирующих. Блокировать подачу соперника запрещено.

Каждая команда имеет право на два тайм-аута в каждой партии. Длительность тайм - аута 30 секунд.

Таблица подсчета очков (место – очки)

1 место – 1 очко	1 место – 1 очко
2 место – 2 очка	2 место – 2 очка
3 место – 3 очка	3 место – 3 очка
4 место – 4 очка	4-6 место – 5 очков
5 место – 5 очков	7-9 место – 8 очков
6 место – 6 очков	10-12 место – 11 очков
7 место – 7 очков	13-14 место – 13,5 очков
8 место – 8 очков	
9 место – 9 очков	
10 место – 10 очков	
11 место – 11 очков	
12 место – 12 очков	
13 место – 13 очков	
14 место – 14 очков	
1 место – 1 очко	
2 место – 2 очка	
3 место – 3 очка	
4 место – 4 очка	
5-8 место – 6,5 очков	
9-12 место – 10,5 очков	
13-14 место – 13,5 очков	

Правила игры в снайпер

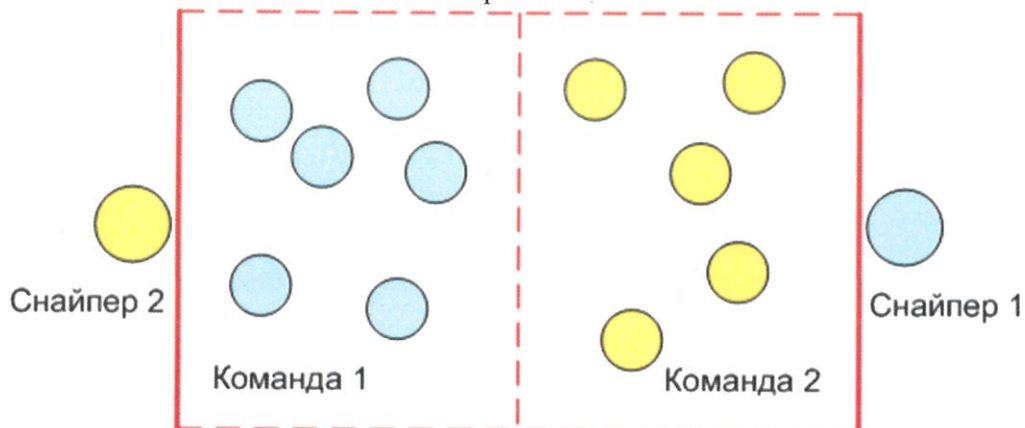
Снайпер - командная игра.

Состав команды 10 человек (5 девочек+5 мальчиков).

Размер игровой площадки - 9х9 метров. Для игры применяется резиновый мяч.

Играющие делятся на две команды (считалками или по договоренности). В каждой команде выбирается «снайпер», остальные становятся обычными игроками.

Размещаются все таким образом:



«Снайпер» первой команды перебрасывает мяч своей команде (своим игрокам), пытаясь при этом попасть в любого игрока второй команды. Мяч ловит любой игрок первой команды, перебрасывает своему «снайперу», опять же при этом пытаясь выбить игрока второй команды.

В случае, если игрока выбивают, он не выбывает из игры, а переходит за линию поля и начинает дальше помогать своему «снайперу». В случае, если игрок команды поймал мяч «с лету», мяч переходит к этой команде и уже они начинают перебрасываться со своим «снайпером». Мяч, пойманным от земли, не считается — игрок выбывает с игрового поля. В итоге к концу игры большая часть игроков оказывается рядом со своим «снайпером» за линией поля, а оставшиеся несколько игроков находятся буквально «под расстрелом».

Продолжительность игры 15 минут.

Подведение итогов: когда выбили всю команду, в поле заходит капитан. Если выбили капитана, команда проиграла. Если закончилось время, то считаются игроки в поле. Побеждает команда, у которой больше игроков в поле.

Спортивная эстафета

1. эстафета «Змейка»

На дистанции через равное расстояние стоят 5 конусов. Участники команды стоят в колонне по одному на линии старта. По сигналу судьи первый в колонне бежит вперед до последнего конуса, оббегает зигзагом все конусы, возвращаясь назад, тоже оббегает все конусы. Следующий игрок выполняет то же самое и т. д. Время фиксируется по последнему участнику.

По окончании эстафеты участники в колонне поднимают руки вверх.

Примечание: обязательно передача эстафеты, задев плечо игрока рукой.



2. эстафета «Пингвины»

В одну сторону игроки передвигаются прыжками с мячом, зажатым между колен, до конуса. Обратное - оббегает конус, возвращается бегом, мяч в руках. По окончании эстафеты участники в колонне поднимают руки вверх.

Примечание: если мяч выпал, продолжать движение нужно с того места, где выпал мяч. Обязательно передача эстафеты, передав мяч (бросать нельзя мяч).



3. эстафета «Гимнастика»

На полу лежит 3 обруча через равное расстояние. Каждый участник команды должен, подбежав к лежащим на полу обручам, продеть через себя обруч, добежать до фишки, оббежать фишку, обратно бег по прямой. По окончании эстафеты участники в колонне поднимают руки вверх.

Примечание: обязательно передача эстафеты, задев плечо игрока рукой.



4. эстафета «Неваляшки».

В лежащих на полу обручах (5 шт.) поставлено по одной кегле. Первый участник эстафеты бежит, рукой кладет кеглю на пол во всех 5 обручах, оббегает конус и возвращается бегом по прямой. Второй участник команды бежит и ставит кеглю во всех 5 обручах, оббегает конус и возвращается бегом по прямой, и так далее до последнего участника. По окончании эстафеты участники в колонне поднимают руки вверх.

Примечание: обязательно передача эстафеты, задев плечо игрока рукой.



5. эстафета «Хоккеист».

Участник выполняет ведение мяча обручем до конуса, огибает его, и выполняет ведение мяча обратно, затем передает инвентарь другому участнику и становится в конец колонны. По окончании эстафеты участники в колонне поднимают руки вверх.



За неправильное выполнение каждой эстафеты добавляется штрафное время - 5 секунд.